

# 第6回 U-18 フットサルリーグチャンピオンズカップ

## 大会要項

2022年1月5日改訂

1. 名称 第6回 U-18 フットサルリーグチャンピオンズカップ
2. 主催 特定非営利活動法人サロン 2002
3. 主管 長野県フットサル連盟
4. 後援 長野県、長野県教育委員会、千曲市、一般社団法人信州千曲観光局、  
一般社団法人長野県サッカー協会、千曲市サッカー協会、  
戸倉上山田温泉旅館組合連合会
5. 協賛 各社
6. 会場 ことぶきアリーナ千曲(長野県)
7. 日程 2022年1月8日(土)、9日(日)
8. 参加資格
  - (1) 公益財団法人日本サッカー協会(以下、「日本サッカー協会」とする。)に加盟登録した単独のチームであること(準加盟チームを含む)。
  - (2) 前項のチームに所属する2002年4月2日以降に生まれた選手で男女の性別は問わない。但し、高等学校在学中の選手にはこの年齢制限を適用しない
  - (3) 2021年度の選出元の U-18 フットサルリーグまたはその代替となる大会に登録・出場している選手であること。
9. 参加チーム

参加チームは、次の各号により選出された16チームとする。

  - (1) 地域または都道府県のフットサル連盟が主催、主管または後援して開催される2021年度の U-18 フットサルリーグの優勝チーム。ただし本年度は、新型コロナウイルス感染拡大の影響を考慮し、優勝チーム以外のチームを、単独チーム、選抜チームを問わず、リーグにて選出することを認める。
  - (2) 出場チームが16チームに満たない場合は、当該年度のリーグ参加チーム数の多いリーグから順にチームを選出し、16チームでの開催とする。

(注) ただし、やむを得ない理由により16チーム未満での開催となることがある。
10. 大会形式

16チームによるノックアウト方式で行う。1回戦・準々決勝敗者による交流戦を行う。
11. 競技規則

大会実施年度の「フットサル競技規則」による。
12. 競技会規定

以下の項目については、本大会で規定する。

- (1) ピッチ  
35～40m×16～20m
- (2) ボール  
試合球：フットサル4号ボール
- (3) 競技者の数  
ベンチに着席できる人数は、試合開始前に提出のメンバー提出用紙に記載されている選手14名、役員4名を上限とする。
- (4) 競技者の用具
  - ① ユニフォーム
    - (ア) フィールドプレーヤー、ゴールキーパーともに、色彩が異なり判別しやすい正副のユニフォーム（シャツ、ショーツ、ソックス）を参加申込書に記載し、各試合には正副ともに必ず携帯すること。
    - (イ) チームのユニフォームのうち、シャツの色彩は審判員が通常着用する黒色と明確に判別しうるものであること。
    - (ウ) フィールドプレーヤーとして試合に登録された選手がゴールキーパーに代わる場合、その試合でゴールキーパーが着用するシャツと同一の色彩および同一のデザインで、かつ自分自身の背番号のついたものを着用すること。
    - (エ) シャツの前面、背面に参加申込書に登録した選手番号を付けること。ショーツにも選手番号を付けることが望ましい。選手番号は服地と明確に区別し得る色彩であり、かつ判別が容易なサイズのものでなければならない。
    - (オ) 選手番号については1から99までの整数とし、0は認めない。1番はゴールキーパーが付けることとする。必ず、本大会の参加申込書に記載された選手固有の番号を付けること。
    - (カ) ユニフォーム広告表示により生じる会場等への広告掲出料等の経費は当該チームにて負担することとする。
    - (キ) その他のユニフォームに関する事項については、日本サッカー協会のユニフォーム規程に則る。
  - ② 靴：キャンバス、または柔らかい皮革製で、靴底がゴム、または類似の材質で出来ており、接地面が紺色、白色、もしくは無色透明のフットサルシューズ、トレーニングシューズ、または体育館用シューズタイプのもの。（スパイクシューズおよび靴底が着色されたものは使用できない。）
  - ③ ビブス：交代要員は、競技者と異なる色のビブスを用意し、着用しなければならない。
- (5) 試合時間  
30分間（15分の2ピリオド）のプレーイングタイムとし、ハーフタイムのインターバルは5分間（第1ピリオド終了から第2ピリオド開始まで）とする。
- (6) 試合の勝者を決定する方法（試合時間内で勝敗が決しない場合）

- ① 交流戦は引き分けとする。
- ② PK方式により勝敗を決定する。PK方式に入る前のインターバルは1分間とする。
- ③ 決勝：10分間（5分の2ピリオド）の延長戦を行い、決しない場合はPK方式により勝敗を決定する。延長戦に入る前のインターバルは5分間とし、PK方式に入る前のインターバルは1分間とする。

### 13. 懲 罰

- (1) 本大会において退場を命じられた選手は、次の1試合に出場できず、それ以降の処置については当大会規律・フェアプレー委員会で決定する。
- (2) 本大会期間中、警告を2回受けた者は、次の1試合に出場できない。
- (3) その他、本大会の懲罰に関する事項については、本大会の大会規律委員会が決定する。

### 14. 参加申込

- (1) 1チームあたり26名（役員6名、選手20名）を上限とし、選手は選出元のリーグに登録していること。
- (2) 申込み締切日以降の参加申込内容の変更は認めない。

### 15. 電子選手証

各チームの登録選手は、日本サッカー協会発行の電子選手証の写し（写真が登録されたもの：フットサル登録選手）、または選手証（写真が貼付されたもの：サッカー登録選手）を、代表者会議および試合会場に持参すること。電子選手証または選手証が確認できない場合は、試合に出場できない。

### 16. 組み合わせ

主催者において決定する。

### 17. 参 加 料

1チームあたり40,000円

### 18. 表 彰

優勝、準優勝のチームを表彰する。

### 19. 経 費

旅費交通費は各チーム負担とする。

### 20. 傷害補償

チームの責において傷害保険（物損対応）に加入すること。

### 21. 負傷対応

競技中の疾病、傷病等の応急処置は主催者側で行うが、その後の責任は負わない。

## 22. その他

- (1) 代表者会議はオンラインにて行う。
- (2) 試合開始の 60 分前、マッチナンバー13、14 は 40 分前にマッチコーディネーションミーティングを行い、ユニフォームを決定する。
- (3) 参加チームと選手は日本サッカー協会の基本規程および付属する諸規程を順守しなければならない。
- (4) 大会規定に違反し、その他不正行為等があった場合は、そのチームの出場を停止する。
- (5) 試合が一方のチームの責に帰すべき事由により開催不能または中止になった場合、その帰責事由のあるチームは 0 対 5 または、その時点のスコアがそれ以上であればそのスコアで敗戦したものとみなす。
- (6) 本実施要項に記載のない事項については、主催者にて決定する。